2007年度 松山大学経営学部 情報コース特殊講義

Web

Webデザイン論 Lesign

第15回 グラフィックス (1)

講師 檀 裕也

http://www.cc.matsuyama-u.ac.jp/~dan/web/

出席確認

- 出席確認フォームからデータを送信する
 - 学籍番号 (半角数字8桁)
 - 氏名
 - コメント 授業に対する意見や感想があれば記入する

今回の予定

- 前回の授業の続き
- Webグラフィックス

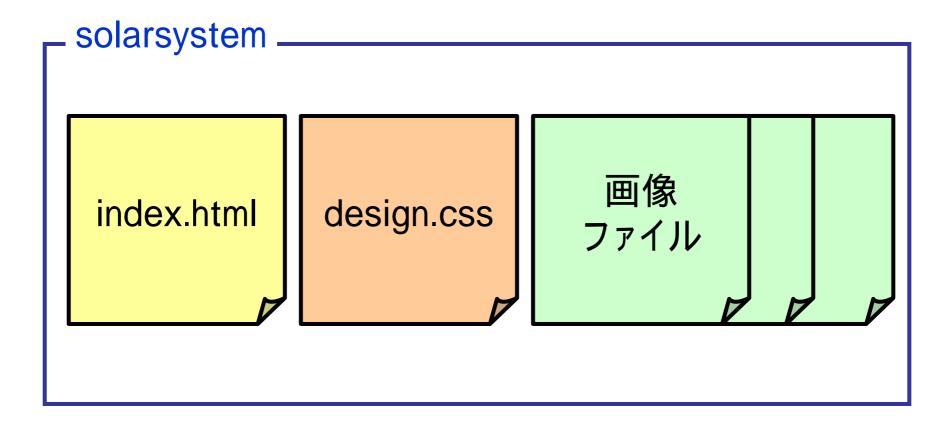
表示例

• 写真を使った惑星の解説ページ



公開の準備

「太陽系の仲間たち」のファイルをまとめる



FTPによるファイル転送 (再)

デスクトップ上のアイコンをダブルクリックして FFFTPを起動する。

• ホスト一覧で [接続] ボタンを押す。



ユーザ名とパスワードを入力する。

アップロード (再)

ローカル側およびサーバ側の場所を確認し、

文字コード変換の「無」を選択後、

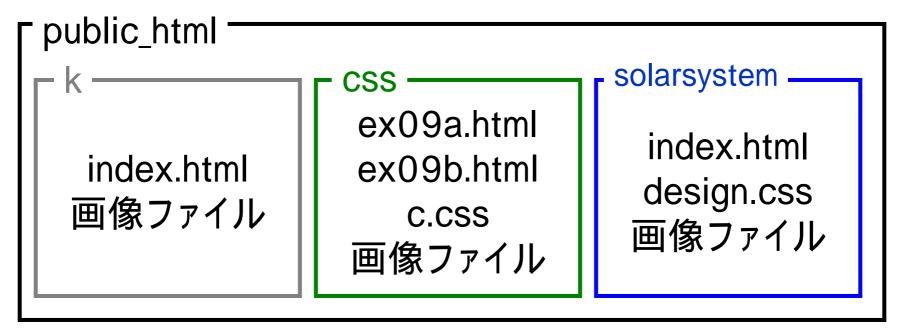
kフォルダを選択してから ファイルをアップロードする。

「アップロード」ボタンをクリック!



public_html

外部にWebページを公開するフォルダ



- •http://www.cc.matsuyama-u.ac.jp/~1205xxxx/k/
- •http://www.cc.matsuyama-u.ac.jp/~1205xxxx/css/
- •http://www.cc.matsuyama-u.ac.jp/~1205xxxx/solarsystem/

index.html の役割

- 一般に, URLは
 http://・・・.jp/~1205xxxx/css/ex09a.html
 とファイル名まで指定する.
- ファイル名を省略して
 http://・・・.jp/~1205xxxx/k/
 としてWebサーバにアクセスした場合,
 http://・・・.jp/~1205xxxx/k/index.html
 にアクセスする.(サーバ側の設定による)

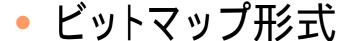
Webページに画像を利用する

- メリット
 - 表現力アップ
 - HTML+CSSの不足分を補う
 - 写真の利用

- デメリット
 - 容量の増加 (重くなる)
 - アクセシビリティの低下
 - 検索エンジンによる認知低下

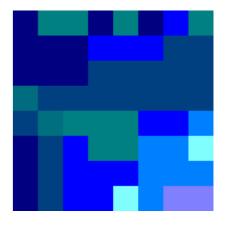
ビットマップ

- 画面は,色のついた小さな点の集合である
 - 画素・ピクセル・ドット



- 各点ごとに色情報を記録する
- 1点を24ビットカラーで表現すると、

 $24(ビット) \times 1024(ピクセル) \times 768(ピクセル) = 2.25 M B$ このままではファイルの容量が大きすぎる



画素数

- 画素数を「ピクセル」で表す
- メガピクセル = 100万画素
- 画素数が多いほど、きれいな 写真を印刷できるが、ファイ ルサイズが大きくなる

記号読み倍率kキロ×10³Mメガ×10⁰Gギガ×10⁰Tテラ×10¹²

画像は圧縮してファイルに保 存する

GIF

- 256色以下の可逆圧縮のファイル形式
 - Graphics Interchange Format の略
 - LZW 圧縮アルゴリズム
 - 背景の透過表示が可能
 - アニメーション・インターレース処理が可能

イラスト,アイコンやロゴなどの表示に適している

JPEG

- フルカラー対応の非可逆圧縮のファイル形式
 - Joint Photographic Experts Group の略
 - ファイルの拡張子は jpeg または jpg
 - 色数は24ビット 2の24乗
 - 離散コサイン変換(DCT)アルゴリズム
 - 圧縮率を上げると,ブロックノイズが発生

写真などの画像ファイル

PNG

- GIF と JPEG の長所を生かしたファイル形式
 - Portable Network Graphics の略
 - 8~48ビットまでの色数に対応
 - アルファチャンネル(半透明)に対応
 - ただし, Webブラウザが完全に対応していない

目的に応じて使い分ける

今回の課題

- メール送信先: dan@cc.matsuyama u.ac.jp
 - 画素数 1600x1200 の画像を24ビットカラーでファイルに保存する場合, ビットマップ形式だと何Mバイトの容量になるか?
 - 上記ファイルを10Mbpsの通信回線で伝送すると, 何秒かかるか? ただし,1bps とは1秒間に1ビットの情報を伝送する速度である.
 - JPEG 形式の画像をペイントで開き, GIF および PNG のファイル形式で保存せよ.このとき,画質と サイズはどうなるか,理由をつけて説明せよ.

次回予定

- Webグラフィックス (2)
 - Microsoft Office Picture Manager による画像コンテンツのレタッチ など (予定)