



2008年 1月16日

## 第28回 CG作品の自由制作 (3)

# 情報処理論 (応用)

松山大学 経営学部

檀 裕也

<http://www.cc.matsuyama-u.ac.jp/~dan/education/application/>



# 今後のスケジュール

- これまでに習得したCG技法を使って、オリジナル作品を制作する

回	日付	内容
26	1月 9日 (水)	CG作品の自由制作(1)
27	1月 11日 (金)	CG作品の自由制作(2)
28	1月 16日 (水)	CG作品の自由制作(3)
29	1月 23日 (水)	作品発表会(1)
30	1月 25日 (金)	作品発表会(2)・まとめ



# 今回の授業内容

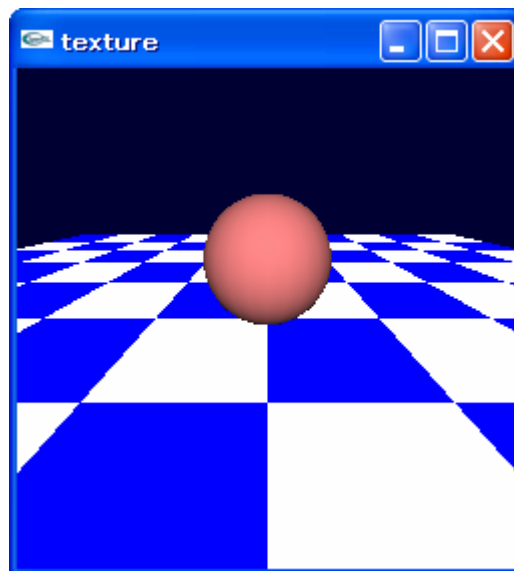
---

- CG作品の自由制作(3)



# テクスチャマッピング

- 3D物体の表面に画像を貼り付けるCG技法





# 実習課題

---

- これまでに習得したCG技法を使って、オリジナル作品を制作せよ。
  - 宛先: dan@cc.matsuyama-u.ac.jp
  - 件名: 学籍番号\_氏名 (12050000\_檀裕也)
  - 本文: 自由制作の進捗状況



# 次回の予定

---

- 日時： 2008年 1月23日 (水)  
5 時限
- 作品発表会(1)